



Christofoor

Lessuggesties

Deze lessuggestie is gebaseerd op:

Karel Klus bouwt een auto ISBN: 9789062388516.

De lessuggesties kunnen gebruikt worden door leraren van groep 1 tot 3 en door handige ouders die het leuk vinden om met hun kinderen te knutselen.



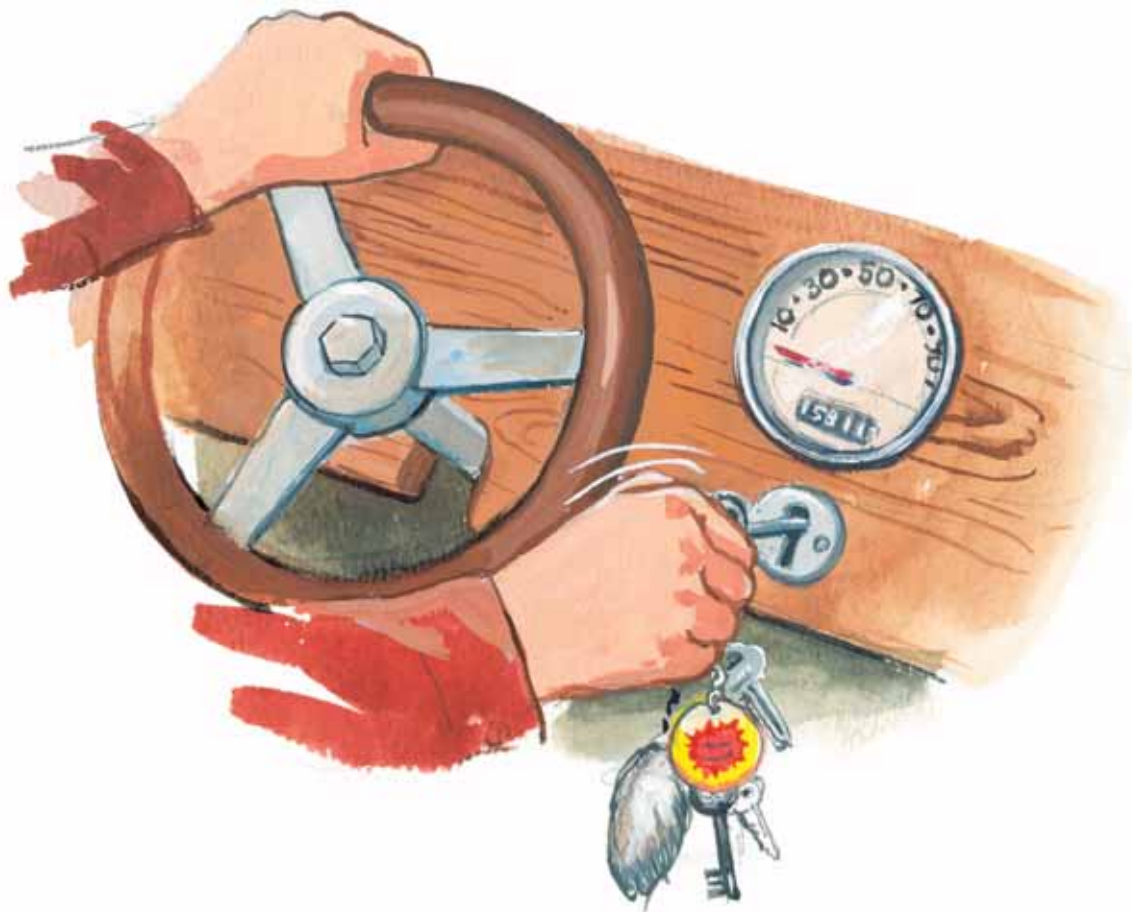
Uitgeverij Christofoor

Postbus 234, 3700 AE Zeist, tel: 030-6923974, www.christofoor.nl

Inhoud

Lessuggesties Karel Klus bouwt een auto

Georg Johansson, auteur van <i>Karel Klus bouwt een auto</i>	pagina 3
Suggestie 1: Hoe kun je je verplaatsen zonder en daarna met vervoer?	pagina 4
Suggestie 2: Versjes en rijmpjes over vervoer	pagina 5
Suggestie 3: Knutsel een fiets	pagina 6
Suggestie 4: Knutsel een ballonwagen en een auto van luciferdoosjes	pagina 8
Suggestie 5: Vouw je eigen auto	pagina 9
Suggestie 6: Materialen en kleuren, vormen en het vrije spel	pagina 10

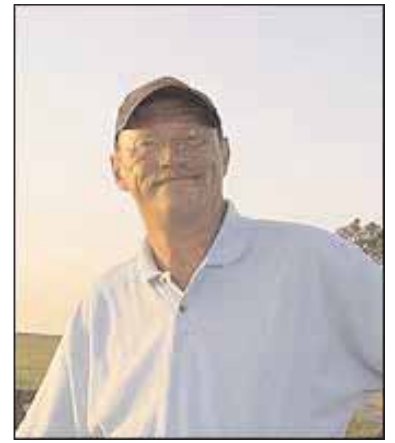


George Johansson

George Johansson Geboren in 1946 in Stockholm, Vasastad (vroeger journalist voor o.a. De wereld van de techniek, Avondblad en Wij. Van 1982-2002 hoofdzakelijk bij Dagelijkse Industriële Berichten.

Hij werkt regelmatig mee aan het Zweedse autotijdschrift Auto- en motorsport en is auteur van ca. 50 boeken, vooral kinder- en jeugdboeken en non fiction.

Hobby's (naast gezin en werk): reizen, auto's, formule 1, geschiedenis van de formule 1, motorsport, honden, natuur en koken.



Karel Klus bouwt een auto

Dit educatieve prentenboek is het eerste deel van een reeks prentenboeken waarin Karel Klus telkens iets bouwt. De delen vormen weliswaar één verhaal, maar zijn ook afzonderlijk te lezen. Deze serie is zeer geschikt om jonge kinderen op een leuke en speelse manier kennis te laten maken met techniek.





Hoe kun je je verplaatsen?



'Wat zou er aan het andere eind van deze weg zijn?

Als de weg aan de ene kant een einde heeft, denkt Karel, dan moet er aan de andere kant ook een einde zijn.

Hij wil graag ontdekken wat daar te zien is.

'Ik ga een auto bouwen', besluit Karel.'

Dit moment kun je als aanleiding gebruiken om met de kinderen te praten over de verschillende manieren waarop je jezelf kan verplaatsen en met welke vervoersmiddelen:

- **over land:** lopen, springen, huppelen, kruipen, rennen en hinkelend.
- **door het zand/woestijn:** glijden en waden.
- **door het water:** schoolslag, trappelen als een hondje
- **door de lucht:** vliegen
- **in de sneeuw:** skiën, sleeën en glijden

Laat de fantasie de vrije loop en laat het kind het ook **uitbeelden**.

Een ander idee is om de elementen erbij te betrekken - wat voor invloed hebben die op de manier waarop je je voortbeweegt, bijvoorbeeld als het regent of als het erg warm is? Laat de kinderen hier een **tekening** over maken, bijvoorbeeld per groepje een element.

Deze liedjes zijn te vinden in het **Vakantieboek** (zie laatste blad)

- De wielen van de bus
- Rije, rije, rije, in een wagentje;
- De stoker en de machinist
- Op een klein stationnetje
- Tussen Keulen en Parijs (liedje zeer geschikt voor het thema verplaatsen)
- Wij gaan met vakantie



Het is ook leuk om van hieruit na te denken over **liedjes** die de kinderen misschien kennen over verplaatsen/vervoeren/voortbewegen;

En we rijden naar de stad

Chords: C, Am, G7, F, C, Am, G7, C

Lyrics:
 En - we - rij - den naar de stad op een e - zel, op een
 e - zel. En we rij - den naar de stad op een
 e - zel zon - der gal

Versjes en rijmpjes

Liesje leerde Lotje lopen langs de lange Lindelaan
maar toen Lotje niet wou lopen
toen liet Liesje Lotje staan

*

Twee emmertjes water halen,
twee emmertjes pompen,
de meisjes op hun klompen,
de jongens met hun houten been,
rij maar door mijn straatje heen.

Van je ras, ras, ras,
rijdt de koning door de plas,
van je voort, voort, voort,
rijdt de koning door de poort,
van je sterk, sterk, sterk,
rijdt de koning door de kerk.
Van je een, twee, drie!

Rijden in een autobus ...

Rijden, rijden, rijden in een autobus
Hé, chauffeurkje kom je wel op tijd?
Rijden, rijden, rijden in een autobus
O, kijk eens hoe dat autobusje rijdt.

Rijden, rijden, rijden in een autobus
Hé, chauffeurkje kom je wel op tijd?
Rijden, rijden, rijden in een autobus
O, kijk eens hoe dat autobusje rijdt.

Verhuizen

Een grote auto is gekomen
en heeft van alles meegenomen:
het bed, een doos, de schommel,
en mijn rode speelgoedtrommel
Ik ren nog even door de tuin,
de blaadjes vallen op mijn kruin.
Dag tuin, ik kom niet terug,
ik moet nu gaan heel vlug.
Straks kom ik niet meer thuis,
want 'thuis' is nu een ander huis.

©Anne de Vries-Neuteboom

Schoenen met wieltjes

Kijk, Basje daar eens gaan,
hij heeft schoenen met wieltjes aan.
Zijn benen rollen door de straat
als een echte akrobaat.
Basje rolt zomaar om de hoek,
pas op Basje, je raakt zoek.
Hij rolt nu over het grote plein,
oh, wat vindt hij rollen fijn.
Basje ga nou toch terug,
rollen, rollen, rollen, vlug.
Hebben jullie Basje soms gezien,
ergens in het dorp misschien?
Stuur hem dan gauw naar huis,
naar moeders kookfornuis.

© Anne de Vries-Neuteboom



Knutsel een fiets

(www.knutselidee.nl)

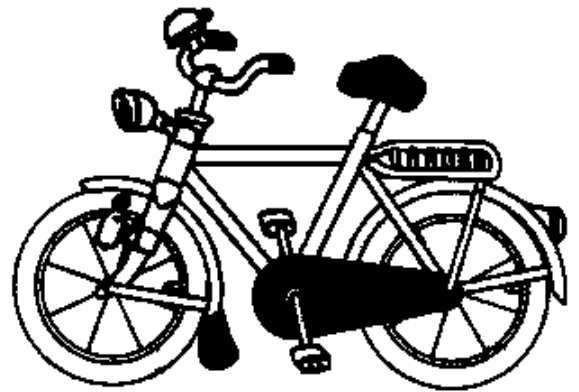
'Boris en Karel gaan op zoek in hun oude spullen. Karel mompelt: 'We hebben wielen nodig, assen, een motor, een versnellingsbak en ook nog remmen en veren.'

Nu begint het echte **knutselen**. Van al het vervoer dat is benoemd kun je geweldige dingen maken.

Maak je eigen fiets.

Benodigd materiaal: stuk papier, lijm, krijtjes of potloden en een schaar.

Op bladzijde 7 staan alle onderdelen van een fiets. Kleur elk onderdeel mooi in en knip daarna alles netjes uit. Plak nu alle onderdelen op een vel papier zodat er een mooie fiets tevoorschijn komt. Hiernaast zie je hoe hij er uit moet komen te zien. Het is echt wel een puzzeltje!



Knutsel een auto

Een ballonwagen

(www.knutselidee.nl)

Benodigd materiaal:

stukje karton (A5), kartonnen wieltjes (5 cm doorsnee), 2 rietjes, ballon, lijm, schaar en perforator. Neem het karton en stop het dubbelgevouwen in de perforator. Goed aanduwen anders komen de gaten niet tegenover elkaar.

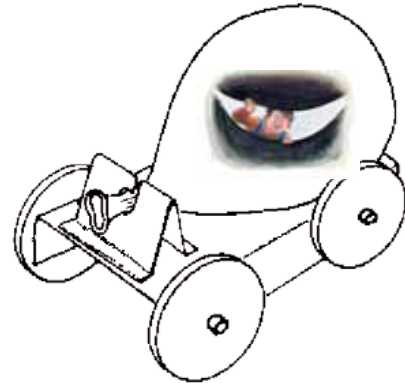
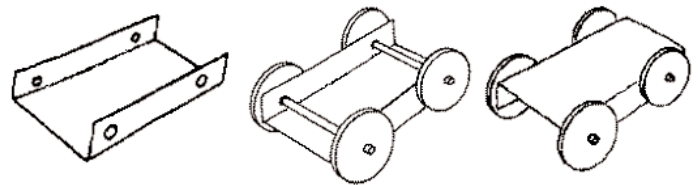
Vouw het karton dan zoals hiernaast staat afgebeeld en teken een nummer op je wagen.

Steek de assen (de rietjes) door de gaten en schuif de wielen erop. Controleer of de wagen goed en soepel kan rijden.

Maak vervolgens een ballonhouder zoals je op het plaatje hiernaast kan zien. Maak er een klein gaatje in en een gleufje naar het gaatje toe om de ballon er makkelijk in te kunnen schuiven.

En dan is het zover:

Blaas de ballon op en plaats hem in de houder. Laat de ballon los en de wagen gaat rijden! Komt hij ver?



Luciferdoosje wordt auto

(www.knutselidee.nl)

Benodigd materiaal:

kleine luciferdoosjes, schaar, lijm, stevig karton, papier en verf of stiften.

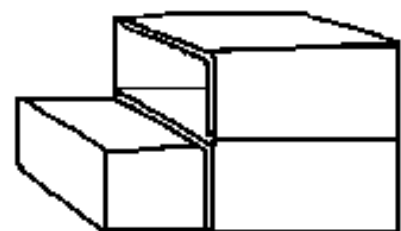
Begin met een doosje half uit de huls te schuiven en plak er dan nog een tweede doosje bovenop. De uitgeschoven huls kan ook beter even vastgeplakt worden zodat hij niet meer kan verschuiven. Je hebt dan al een beetje de vorm van een autootje.

Beplak dit geheel nu met papier en schilder daar de deuren en de ramen op. En vergeet de lampen niet!

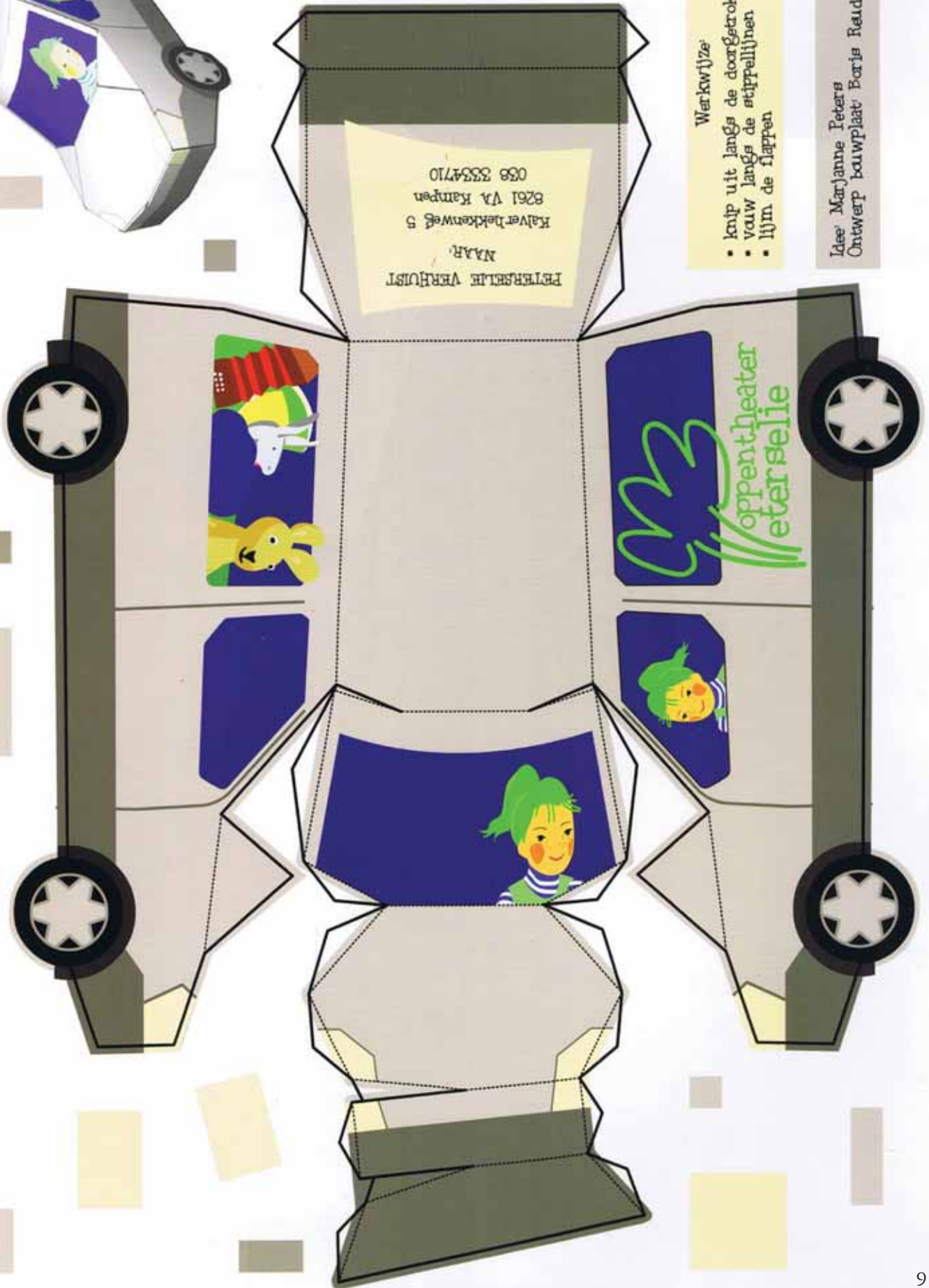
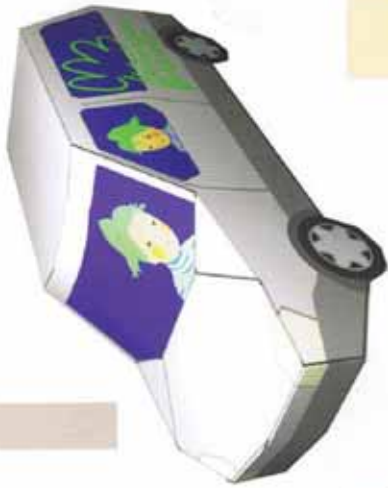
Knip vier wielen van stevig karton en plak ze op de plaats waar de wielen horen te zitten.

Voor een vrachtwagen kan je zelfs wel zes wielen gebruiken!

Een aanhangwagen voor de vrachtauto kan je maken door één doosje te beplakken en daar twee wielen aan te zetten. Dan kan je er zelfs dingen mee vervoeren.



Vouw je eigen auto (www.knutselidee.nl)



Werkwijze

- knip uit langs de doorgetrokken lijnen
- vouw langs de stippellijnen
- lijm de flappen

Idee: Marjanne Peters
Ontwerp bouwplaat: Boris Reuderink

Materialen en kleuren

'Dan schakelt Karel naar de eerste versnelling en ze rijden weg, om het meer heen, over de bergen
- tot aan het andere eind van de weg!'

Je kunt ook experimenteren met het gebruik van **materialen** en **kleuren**, bijvoorbeeld:

- maak een boswandeling en zoek naar schors, takken, blaadjes, eikels en kastanjes.
- Neem van huis(lege) verpakkingen mee zoals dozen, kurken, flessendoppen en vershoudfolie om er bijvoorbeeld de ramen van te maken.
- Gebruik souvenirs van vakantie zoals zand, schelpen en hout.
- Meer materiaal-ideeën: **Het vakantieboek**

Je kunt met kinderen ook over de **vormen** van een voertuig praten:

- Een voertuig kan alleen rijden met ronde wielen (wat gebeurt er als ze bijvoorbeeld vierkant of ovaal zijn?)
- Wat is er nog meer rond in een auto?
- Moet een stuur rond zijn, of kan het ook driehoekig zijn?
- Kunnen ramen van een auto ook een andere vorm hebben?
- Wat voor vormen kom je tegen bij een auto, fiets, step, rolschaatsen, kruiwagen, bolderwagen, trein of bus?

En tot slot om alles te verwerken: **Het spel**

Vanuit het gemaakte materiaal kunnen de kinderen gaan spelen. Je geeft ze de ruimte om met hun fantasie, net als Karel Klus, de wijde wereld in te trekken met hun eigen auto.

Tip:

Het belangrijkste is het denkproces en de verbeeldingskracht: denk, net als Karel Klus, goed na over het hoe, wat, waar en waarom en zie het voor je. Want... een auto zonder motor kan niet rijden!

